

Tupungato fue sede de la Feria Mendoza Makers 2022 que reunió a las comunidades educativas del Valle de Uco

14 octubre, 2022



En Valle de Uco se presentaron 14 iniciativas innovadoras.

La propuesta de la Dirección General de Escuelas tuvo su quinta instancia regional en el Centro Regional Universitario Tupungato, convocando a instituciones de Tupungato, Tunuyán y San Carlos, desde las 9.30 horas hasta pasado el mediodía.

Los y las estudiantes participantes presentaron proyectos y desafíos pedagógicos afines a las ciencias, el arte, la tecnología y la sostenibilidad, con implicancia en sus vidas cotidianas.

Fue una instancia en la que los actores convocados compartieron aprendizajes, dialogaron sobre el accionar científico-tecnológico de su región o provincia y sus desafíos, postularon inquietudes y buscaron soluciones conjuntas a problemas reales.

“Estamos siendo sede de Mendoza Makers, es una reversión de lo que era la Feria de Ciencia que hasta el año 2019 se llevaba a cabo en las instancias regionales, provinciales y nacionales con distintos trabajos de los tres departamentos que componen al Valle. Hay distintos niveles representados: nivel primario, secundario, CENS y lo bueno es que permite a las instituciones visibilizar los trabajos que llevan a cabo en las escuelas”, explicó el director de Educación, Adrián Castro.

Mendoza Makers tiene como objetivo convocar, visibilizar y poner en relevancia aquellos proyectos científicos y tecnológicos, tanto áulicos como institucionales, que se han desarrollado en todos los niveles y modalidades del sistema educativo en la provincia de Mendoza, durante el ciclo lectivo 2022.

Los proyectos y desafíos que se postularon con implementación áulica fueron movilizados por la indagación y el cuestionamiento, favoreciendo el desarrollo del pensamiento artístico, científico y tecnológico desde una construcción interdisciplinar.

En Valle de Uco se presentaron 14 iniciativas innovadoras como la creación de huertas ecológicas en algunas instituciones, la fabricación de un bio-estanque en una escuela donde el agua del riego de una finca aledaña desemboca en el patio de juegos del establecimiento, elaboración de dulces caseros con vegetales de la localidad donde se encuentra la escuela, propuestas de alimentos saludables de un organismo escolar con modalidad en educación física, comederos automáticos para mascotas que se activan desde un dispositivo móvil, hasta distintos juegos didácticos para trabajar la ansiedad de los

adolescentes.

Las puestas se enmarcaron en los siguientes ejes: Laboratorio de Pensamiento Científico, el pensamiento científico implica “pensar como científicos”, es decir hacer consciente la forma en que los científicos generan conocimiento, observando, indagando, experimentando, debatiendo y creando modelos que explican y dan cuenta de las evidencias que recogieron. Este pensamiento requiere curiosidad, creatividad, argumentación, toma de decisiones, uso del conocimiento, en definitiva todas las competencias que van más allá de realizar solo actividades experimentales. Laboratorio de Pensamiento de Invención, son todos los proyectos o desafíos que diseñan, inventan o modifican un producto o un servicio para mejorar un problema de la vida real y Proyectos de ABP (Aprendizaje Basado en Proyecto) vinculados a la Sostenibilidad los proyectos estarán bajo el paraguas de tres pilares esenciales: la protección ambiental, el desarrollo social y el crecimiento económico.

Sobre la amplia participación de la quinta Región, la coordinadora de Mendoza Makers, Bibiana Portillo, expresó: “Del Valle de Uco siempre tenemos altas expectativas, sabemos que es muy participativa, que estudiantes y docentes trabajan con ahínco para mostrar lo que sucede en su Región, en sus departamentos, en lo que está pasando en las aulas y en la comunidad en general. Felices y orgullosos de contar con ellos en esta propuesta.”

La coordinadora Portillo, anticipó los datos sobre la instancia provincial del evento, que reunirá a los representantes elegidos en cada Región: “Va a ser del 7 al 11 de noviembre, la sede del encuentro va a ser el Le Parc, allí nos vamos a reunir todas las escuelas participantes con sus proyectos. Paralelamente participando de este espacio Maker van a estar proyectos invitados desafío de empresas, actividades lúdicas de programas que tiene nuestra Dirección General de Escuelas: Onda Debate, CiTIAM, Mendoza Futura, actividades lúdicas experimentales de la fundación YPF y

distintas empresas que también nos van a acompañar con actividades educativas”.

